**Rapport de la 2ème séance**

**(Eya Zaoun)**

Pendant la 2ème séance, j’ai terminé la conception du code Arduino pour l’écran LCD , les tests d'affichage, le branchement de l'écran et le rassemblement des composants avec Perline.

* **Conception du Code Arduino pour l'Écran LCD :**

Tout d’abord, j’ai écrit un code Arduino pour intégrer l’écran LCD dans la trieuse/compteuse de pièces, de manière à afficher la somme des pièces collectées et à informer son utilisateur des pièces potentiellement rejoutées, à l’aide de la bibliothèque LiquidCrystal\_I2C. Le code comprend des fonctionnalités comme l'affichage du message de bienvenue (dans le setup()) et la détection des différentes pièces (displayAmount()et loop()).

* **Test de Positionnement et Gestion de l'Affichage :**

J’ai ensuite effectué des tests de positionnement pour s'assurer que chaque fonction du code, y compris la détection de pièces et la gestion de l'affichage sur l'écran LCD, était correctement positionnée et fonctionnelle. Les messages détaillés du port série ont été analysés pour améliorer la qualité de la gestion de l'affichage.

Une image contenant Appareils électroniques, texte, Ingénierie électronique, Appareil électronique

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Page web

Description générée automatiquement

*Code Complet de l’écran LCD*

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquementUne image contenant texte, capture d’écran

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, conception

Description générée automatiquementUne image contenant texte, capture d’écran, Police, document

Description générée automatiquement

Une image contenant câble, personne, sol, intérieur

Description générée automatiquement

* **Rassemblement des Composants :**

Avec Perline, on a réussi à réunir l'écran et les capteurs en une seule carte. C'était une sorte de plongée dans les composants et les codes pour tester si tout fonctionnait bien.

**Conclusion :**

Pour conclure, des ajustements dimensionnels dans les maquettes (comme la correction de l’angle d’inclinaison de la face de derrière de la machine) sont prévus pour la prochaine séance (les problèmes ont été identifiés par Perline), à l’aide de boxes.py afin de faciliter le rassemblement des faces, de la rampe et des couloirs.